

# SCHOOL BASED ASSESSMENT 2024-25

## Mid-Term

## Computer Education Grade 8

[Paper A: 15 Marks, Paper B: 35 Marks, Total: 50 Marks] , Time = 1 Hour 30 Minutes

School Name: \_\_\_\_\_

Student Name : \_\_\_\_\_

Roll Number : \_\_\_\_\_

Section : \_\_\_\_\_

### حصہ اول: معروضی سوالات

سوال نمبر 1: کمپلیکس پر اہلم ہو سکتی ہے۔

- (a) چائے بنانا (b) کیک پکانا (c) بچے کی پرورش کرنا (d) اوون میں کھانا گرم کرنا
- (a) اوول (b) متوازی الاضلاع (c) مستطیل (d) ڈائمنڈ

سوال نمبر 3: ایک کمپلیکس پروگرام میں ایگزیکوشن کا فلو ہوتا ہے۔

- (a) لوپ میں (b) دی گئی ترتیب میں (c) سلیکشن میں (d) کنڈیشن میں
- (a) فارلوپ (b) وائل لوپ (c) نیسٹڈ لوپ (d) انفائینٹ لوپ

سوال نمبر 4: CPU کو ہمیشہ مصروف رکھنے کے لیے استعمال ہونے والا لوپ ہے۔

- (a) فارلوپ (b) وائل لوپ (c) نیسٹڈ لوپ (d) انفائینٹ لوپ

سوال نمبر 5: ایک ہی پر اہلم کے دو الگور تھم ایک ہی ڈیوائس پر ایک طرح کی کارکردگی کا مظاہرہ کریں گے اس کی وجہ ایک جیسا پراسیسنگ ٹائم اور \_\_\_\_\_ ہے۔

- (a) مختلف اسٹوریج سپیس (b) ایک ہی اسٹوریج سپیس
- (c) ایک ہی اسٹوریج سپیس (d) مختلف اسٹوریج سپیس
- (a) Object (b) Forever (c) If (d) Move

سوال نمبر 8: سکرپچ میں، درج ذیل تصویر اس کی ایک مثال ہے۔



- (a) فنکشن (b) لوپ (c) کلون (d) ویری ایبل

سوال نمبر 7: ایک لوپ جو دوسرے لوپ کے اندر استعمال ہو کہلاتا ہے۔

- (a) فارلوپ (b) وائل لوپ (c) نیسٹڈ لوپ (d) ڈو وائل لوپ

سوال نمبر 9: اسکرپچ میں ایسا بلاک جو forever یا repeat سے شروع ہو، کہلاتا ہے۔

- (a) سیکوینشل اسٹرکچر (b) فنکشن (c) لوپ اسٹرکچر (d) کنڈیشنل اسٹرکچر
- (a) If x > 5 then move 1 Step (b) If y < 10 and x > 5 then move 1 Step (c) If z = 0 then move 1 Step (d) If x = 5 then move 1 Step

### حصہ دوم: انشائیہ سوالات

سوال نمبر 11

(i) ایک مثال کے ساتھ سہیل پر اہلم کی وضاحت کریں۔ (3 نمبر)

(ii) مثال کے ساتھ کمپلیکس پر اہلم کی وضاحت کریں۔ (3 نمبر)

(iii) ذیل میں دیئے گئے ہر بیان کے لیے پر اہلم کی قسم کی شناخت کریں۔ (4 نمبر)

- پینک کے لیے الگور تھم
- بچے کی پرورش کے لیے الگور تھم
- چائے بنانے کے لیے الگور تھم
- ڈیسیمیل کو بائرنری نمبر میں تبدیل کرنے کے لیے الگور تھم

سوال نمبر 12

(i) ویری ایبل میں ایک وقت میں کتنی مقداریں آسکتی ہیں؟ دو مثالیں لکھیں۔ (2 نمبر)

(ii) if اور if-then-else کنڈیشنز میں مثالوں کے ساتھ فرق بتائیں۔ (3 نمبر)

(iii) الگور تھم لکھیں جو 2 سے 100 تک جفت اعداد پر پرنٹ کروائے۔ (5 نمبر)

سوال نمبر 13

(i) Forever بلاک پر مختصر نوٹ لکھیں۔ (5 نمبر)

(ii) Repeat اور Repeat Until میں فرق بیان کریں۔ (5 نمبر)

(iii) سکرپچ پروگرامنگ میں دیئے گئے Repeat بلاک پر نوٹ لکھیں اور مثال سے وضاحت کریں۔ (5 نمبر)

